

External assessment 2024

Stimulus book

Japanese

General instruction

- Work in this book will not be marked.



Queensland
Government

QCAA

Queensland Curriculum
& Assessment Authority

Stimulus 2

しらかわ はくせんなが でんとう 白川高校卒業式「白線流し」の伝統で別れ

ぎふ しらかわ
岐阜県白川高校で、卒業式があり、体育館から入口まで「白
せんなが はくせんなが とく
線流し」が行われた。白線流しは卒業生のための特別なお別れに、
と せいふく
女子生徒の制服のスカートと男子生徒のぼうしをつなげたもので、
70年い以上つづいている卒業式の伝統行事だ。卒業生達はくせんは白線の
よこを歩いて、他の学生や先生に「ありがとう！」「わすれないよ！」
と大きなこえで言った。

たかやまなおき しらかわ
高山直樹さん（18）は「私達の町の白川が大海にながれ出るよ
うに、私達も学校の白線はくせんを通して世界に出て行きます。別れることはか
なしいけど、みんなが白線はくせんでつながったからうれしい」と話した。

ひめかわ はくせんなが
姫川ユキさん（16）は「お姉さんも、お父さんも白線流しをしたし、
さ はくせんなが はくせん
再来年私も卒業式で白線流しをする予定だから、家族は白線でもつ
ながつた。」と話した。

Stimulus 3

 Sato: アレックスくん。すごいニュースがあるよ。先月、^{ぼく}僕がデザインしたビデオゲームがコンテストで一番になったよ。

 Alex: わあー、すごいね。いつも、がんばって作っていたもんね。去年もこのコンテストで、ゆうしょうしたよね。

 Sato: あのね、今年で、三回目のゆうしょうなんだ！びっくりしたけど、とてもうれしくて、今、わくわくしている。

 Alex: そうなんだ。さとうくんはかしこいし、ゲームもデザインできるし、本当にすばらしい人だよ。

 Sato: 中学1年生からがんばっている夢だから。ゲームをデザインすることはむずかしいけど、本当に好きなんだ。

 Alex: さとうくんのゲームは、本当にいいよ。むずかしいけど、おもしろい。この前、いっしょにそのゲームをした時、すごく楽しかったし、どんなにむずかしくても、ゴールするまでぜったいやめたくなかったよ。^{ぼく}僕達のチームは最高だったしね。

 Sato: 楽しんでくれてうれしいよ。^{ぼく}僕もアレックスとゲームをするのは本当に楽しいよ。^{ぼく}僕は、ゲームをしながら、^{ぼく}僕達のようにメンバーのつながりを強くしたいんだ。^{ぼく}僕の夢はチームワークが大切なゲームを作ることだ。それに、ゲームはすごくむずかしいのに、あきらめないプレイヤーを助けるようにしたいんだ。

 Alex: ^{ぼく}僕もそう思う。さとうくんは、やっぱりすごい。おめでとう！今度ゲーム友達といっしょにゲームしよう。

 Sato: ありがとう！またぜったい遊ぼうね。メッセージを待ってるよ。



© State of Queensland (QCAA) 2024

Licence: <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0> | Copyright notice: www.qcaa.qld.edu.au/copyright — lists the full terms and conditions, which specify certain exceptions to the licence. | Attribution: © State of Queensland (QCAA) 2024